



## Licencja

na użytkowanie Gry Podróż Bohatera® oraz jej wersji językowych dostępnych pod nazwą Heros Navigares®

- udzielona przez firmę HEROS NAVIGARES

**Udzielający licencji:**

**Heros Navigares**  
Katarzyna Karska  
NIP 5213 31674  
tel. 519-402-897

*Katarzyna Karska*



**Wydawcą Gry jest firma HEROS NAVIGARES Katarzyna Karska**

**Gra coachingowa Podróż Bohatera® / Heros Navigares® rozpowszechniana jest wraz z licencją przez firmę HEROS NAVIGARES oraz jej partnerów/dystrybutorów.**

Każdy nabywca Gry zwany dalej Licencjobiorcą, zobowiązał się w chwili zakupu do przestrzegania jej warunków. Prawa i obowiązki Licencjobiorcy, określone są w niniejszym opracowaniu.

### **Podstawowe definicje**

#### **Licencja**

Umowa - niniejszy dokument i jego postanowienia odnoszące się do praw i obowiązków związanych z licencją. Licencja udzielana jest na podmiot/osobę fizyczną na którą wystawiony został dowód zakupu po dokonaniu zakupu. Podczas dokonywania zakupu licencji, generowany jest indywidualny numer zamówienia (a w przypadku zakupu poza sklepem on-line – numer faktury), będący jednocześnie numerem licencji, przypisanym do Licencjobiorcy.

Licencja wydawana jest do gry planszowej oraz gry on-line.

#### **Gra**

Wszędzie gdzie w niniejszej licencji, jest mowa o grze – chodzi o grę coachingową Podróż Bohatera® lub o jej wersję językową - Heros Navigares® wydawanych w wersji analogowej oraz wersji on-line.

#### **Warunki licencji**

Warunki na użytkowanie Gry coachingowej Podróż Bohatera® /Heros Navigares® (analogowej lub on-line) przez osobę fizyczną lub podmiot.

#### **Licencjodawca**

Firma Heros Navigares Katarzyna Karska NIP: 5213131674 ul. Dworcowa 63, Sulejówek 05-070

zwana dalej w niniejszej Licencji- Heros Navigares.

#### **Licencjobiorca**

Prawowity nabywca Gry coachingowej Heros Navigares®/Podróż Bohatera® zakupionej bezpośrednio od firmy Heros Navigares, za pośrednictwem serwisu internetowego: [www.sklep.podrozbohatera.com](http://www.sklep.podrozbohatera.com) lub serwisów współpracujących (dystrybutorów) - zwany dalej w niniejszej Licencji – Licencjobiorcą.

**Licencjobiorcą może być wyłącznie:**

- osoba, która dokonując zakupu, jednocześnie zgłasza udział w szkoleniu certyfikującym, przygotowującym do pracy z grą Heros Navigares®/Podróż Bohatera®

- podmiot (tj: instytucja państwowa, podmiot gospodarczy, organizacja pozarządowa oraz inne podmioty tu niewymienione), który dokonując zakupu, deleguje na szkolenie certyfikujące konkretną osobę/osoby. **Warunek odbycia szkolenia certyfikującego jest niezbędny aby osoba/podmiot mogły korzystać z Gry**

lub

- osoba która posiada już status certyfikowanego trenera Gry/ podmiot zatrudniający osoby mające już status certyfikowanego trenera gry, która/y chce dokupić dodatkowy egzemplarz gry (on-line lub planszowej). W tej sytuacji z zakupionej Gry może korzystać **wyłącznie** osoba posiadająca uprawnienia do pracy z Grą (która ukończyła szkolenie certyfikujące).

Licencjobiorca ma obowiązek na prośbę Licencjodawcy, podania imienia i nazwiska oraz numeru certyfikatu osoby posiadającej uprawnienia do pracy z grą.



## **Materiały elektroniczne**

Wszelkie materiały składające się na grę coachingową Podróż Bohatera®/Heros Navigares® do których Licencjodawca dostaje dostęp po dokonaniu zakupu Gry ( tj: Karta Gracza, Załączniki Księga Mistrza, dostęp do testu na archetyp w wersji elektronicznej, ewentualne dodatkowe scenariusze, instrukcje i treści informacyjne lub edukacyjne).

## **Zawartość Gry analogowej**

Wszystkie fizyczne elementy składające się na grę coachingową Podróż Bohatera®/Heros Navigares® w wersji analogowej takie jak:

1. Plansza do Gry;
2. Karty fotograficzne (71 sztuk);
3. Karty ze słowem, sentencją, pytaniem – łącznie 60 sztuk;
4. Karty archetypów (6 sztuk);
5. Scenariusz Gry tzw. Księga Mistrza Gry;
6. Drewniane żetony;
7. Drewniana kostka;
8. Drewniany statek.

## **Zawartość Gry on-line**

Wszelkie materiały wchodzące w skład gry on-line przeznaczone są do użytku wyłącznie w wersji elektronicznej (w tym Dziennik Gracza). Objęte są ONE prawami autorskimi. Ich wydruk, kopiowanie i rozpowszechnianie w jakiegokolwiek postaci jest zabronione.

## **Dane dostępne do gry on-line**

Wszelkie informacje umożliwiające logowanie i korzystanie z Gry w wersji on-line, które przypisane są do Licencjodawcy jako dane do logowania.

## **Dodatki do Gry**

Dodatek do Gry stanowi: Dziennik Gracza, Mini Gra, duża plansza i mogą być zakupione opcjonalnie przez Licencjodawcę. Dodatki do gry nie wchodzi w skład Gry lecz objęte są również prawami autorskimi z zastrzeżeniem wszelkich praw. Ich powielanie w jakiegokolwiek postaci, jest zabronione.

## **§ 1**

### **Przedmiot Licencji**

1. Przedmiotem Licencji, zwanym dalej GRĄ, jest Gra coachingowa Podróż Bohatera®/Heros Navigares® tj. fizyczne elementy Gry wraz z materiałami w wersji elektronicznej lub wersja Gry on-line.
2. Przedmiot Licencji korzysta z ochrony przewidzianej przepisami prawa autorskiego i oddany w używanie nie oznacza przeniesienia ich i wynikających z nich praw majątkowych na Licencjodawcę.
3. Heros Navigares jest właścicielem majątkowych praw autorskich do GRY.

4. Heros Navigares zezwala Licencjobiorcy na korzystanie z GRY na warunkach niniejszej Licencji.
5. Zakup GRY oznacza nieodwołalne przyjęcie niniejszej Licencji oraz powoduje, że warunki niniejszej umowy stają się prawnie wiążące.



6. Heros Navigares nie upoważnia Licencjobiorcy do udzielania dalszych sublicencji na

Grę.

## §2

### Prawa i obowiązki Licencjobiorcy

1. Licencjobiorca ma prawo wielokrotnego i nieograniczonego co do miejsca używania GRY dla własnych potrzeb zgodnie z jego funkcjami. Nie ma prawa płatnego rozpowszechniania powielonej Gry oraz innych materiałów stanowiących dodatek do gry- zarówno w wersji fizycznej jak i cyfrowej.
2. Licencjobiorca ma prawo wybrać rodzaj Gry, jaką chce zakupić wraz z certyfikacją (do wyboru wersja planszowa lub on-line oraz wersja językowa – polska lub angielska).
3. W przypadku delegowania więcej niż jednej osoby na szkolenie certyfikujące, Licencjobiorca może dowolnie wybierać rodzaje Gier (np.: planszowe i on-line) oraz ich wersje językowe (np. polską i angielską).
4. Licencjobiorca nie ma prawa przeprowadzania certyfikowanych szkoleń, których treści związane są z pracą z Grą Heros Navigares®/Podróż Bohatera® i jej metodycznymi aspektami. Możliwość przeprowadzania szkoleń metodycznych i certyfikowanych ma jedynie firma Heros Navigares oraz jej akredytowani Partnerzy.
5. Licencjobiorca nie ma prawa wypożyczenia lub najmu Gry (zarówno wersji analogowej jak i on-line) oraz jej materiałów w wersji elektronicznej lub ich kopii czy udostępniania ich drogą elektroniczną.
6. Licencjobiorca posiadający licencję do Gry on-line, zobowiązany jest chronić swoje dane dostępowe. Wszelkie użyczenie, udostępnienie danych dostępowych osobom trzecim nie będącym stroną umowy licencyjnej, traktowane jak złamanie warunków niniejszej licencji.
7. Licencjobiorca ma obowiązek ochrony swego egzemplarza Gry i jego wersji elektronicznej przed wykonaniem kopii przez niepowołane osoby trzecie.
8. Licencjobiorca ma prawo dokonywania zmian w materiałach w wersji elektronicznej, jedynie na własny użytek, lecz bez prawa płatnego rozpowszechniania zmienionego produktu/Gry i przypisanych mu wersji elektronicznych.
9. Nazwa „Podróż Bohatera” oraz nazwa „Heros Navigares” jest znakiem zastrzeżonym, jest nazwą własną Gry coachingowej i może być używana wyłącznie w kontekście nazwy Gry coachingowej Podróż Bohatera/ Heros Navigares. Stosując ww. nazwę w treściach promocyjnych, informacyjnych itp. należy używać jej ze znakiem zastrzeżenia ®
10. Licencjobiorca nie ma prawa użyczenia i udostępniania Gry osobom/podmiotom trzecim.



### §3

#### **Czas wiązania licencją**

1. Licencjobiorca, który zakupił grę w wersji analogowej (planszowej) ma prawo użytkować grę bez ograniczeń czasowych (bezterminowo).
2. Licencjobiorca, który zakupił grę w wersji on-line, ma prawo użytkować grę w czasie określonym na 24 miesiące, liczone od dnia dokonania zakupu. Aby Licencjobiorca mógł korzystać z gry po upływie 24 miesięcy - licencja powinna zostać odnowiona. Brak odnowienia licencji (rozumianego jako niedokonanie ponownego zakupu gry on-line) jest równoznaczne z utratą przez Licencjobiorcę, dostępu do gry on-line.

### §4

#### **Zbycie praw do Licencji**

1. Licencjobiorca nie uzyskuje prawa do odsprzedaży praw do Licencji innej osobie oraz innemu podmiotowi.
2. Licencjobiorca wyraża zgodę na przeniesienie przez Heros Navigares wszelkich jego praw Licencjodawcy wynikających z niniejszej Licencji na inny podmiot.

### §5

#### **Naruszenie warunków Licencji**

1. Naruszenie przez Licencjobiorcę warunków Licencji powoduje unieważnienie Licencji i utratę wszystkich wynikających z niej praw Licencjobiorcy do korzystania z Gry oraz: daje Heros Navigares prawo żądania odszkodowania finansowego w wysokości uzależnionej od wyceny strat, wykonanej przez Heros Navigares.
2. Jeśli wyrok sądowy lub jakakolwiek inna przyczyna czy siła wyższa narzuca Licencjobiorcy działania niezgodne z zasadami niniejszej Licencji, Licencjobiorca zobowiązany jest zaprzestać używania Gry.

### §6

#### **Wyłącznie odpowiedzialności**

1. Heros Navigares nie ponosi odpowiedzialności materialnej za jakiegokolwiek szkody lub straty Licencjobiorcy związane z użytkowaniem Gry objętej Licencją. Licencjodawca, nie ponosi odpowiedzialności za skutki związane z wykorzystaniem Gry.
2. Pomimo podejmowania przez Licencjodawcę największych starań, w kwestii zapewnienia dokładności i aktualności gry on-line, mogą pojawić się niezamierzone przez Licencjodawcę błędy, które Licencjobiorca, po ich wykryciu, proszony jest zgłaszać Licencjodawcy.

3. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności, jeśli gra on-line jest z jakichkolwiek przyczyn, tymczasowo lub długookresowo niedostępna. Nie ponosi odpowiedzialności również za skutki z tym związane.
4. Wszystkie wskazane powyżej wyłączenia i ograniczenia odpowiedzialności obowiązują w najszerszym dopuszczalnym prawnie zakresie, obejmując każdy typ istniejącej odpowiedzialności m.in. odpowiedzialności kontraktowej, deliktowej i każdej innej przewidzianej w polskim lub zagranicznym porządku prawnym.

## §7

### **Pozostałe postanowienia**

1. W zakresie nieuregulowanym warunkami Licencji mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego i Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
2. Wszelkie spory sądowe związane z interpretacją niniejszej Licencji, wynikłe między Heros Navigares a Licencjobiorcą lub Wykonawcą podlegają wyłącznej jurysdykcji sądu właściwego dla siedziby prowadzenia przez Heros Navigares działalności gospodarczej.

*Treść niniejszej licencji wchodzi w życie z dniem 01.09.2023*